

4.4.1 ÖSTERR. JUGEND - EINZEL UND MANNSCHAFTSMEISTERSCHAFTEN (JÖM)

1. Modus:

Die Jugend-ÖM im Zählwettbewerb kann entweder auf einer Anlage der Spielsysteme Minigolf, Miniaturgolf, Filzgolf und MOS, oder auf einer Kombinationsanlage stattfinden, bei der zwei unterschiedliche Anlagen der angeführten Spielsysteme direkt nebeneinander liegen und die Durchgänge abwechselnd auf den beiden Anlagen gespielt werden können. Das System ist grundsätzlich nicht vorgeschrieben, doch sollte auf den internationalen Rhythmus in der Jugendklasse Rücksicht genommen werden.

Die Jugendmeisterschaften werden nach Bewerbungen vergeben, die Bewerbungsfrist ist analog der Meisterschaftsordnung der Allgemeinen Klasse.

2. Dauer: **EIN SYSTEM**

Drei Tage (Mittwoch - Freitag) (offizielles Training 4 Tage)

Kombination

Drei Tage (Mittwoch - Freitag) (offizielles Training 4 Tage)

3. Startberechtigung:

National offen für alle Mitglieder des ÖBGV, die in der Schüler- und Jugendkategorie startberechtigt sind.

4. Nennungen:

Erfolgen durch die Landesverbände, bis 15. Mai des laufenden Jahres namentlich an die Geschäftsstelle des ÖBGV.

5. Kategorien: Einzel:

weibliche Schüler
männliche Schüler
weibliche Jugend
männliche Jugend

Mannschaften: Jugend 3-er Mannschaften
Schüler 3-er Mannschaften

Jugendmannschaften können gemischt aus den Kategorien WK, MK, WJ, MJ, Schülermannschaften gemischt aus WK, MK sein.

Sollten in der Kategorie Schüler- oder Jugendmannschaft drei oder mehr Vereinsmannschaften melden, besteht keine Möglichkeit LeihspielerInnen in Mannschaften einzusetzen.

6. Um eine Kategorie im Einzel durchführen zu können, müssen zumindest 5 Spieler(innen) zu den Meisterschaften genannt sein.

7. Systeme: **Beton, Filz, MOS:**

7.1 **Durchgangsanzahl:** 1.Tag 4 Durchgänge,
2.Tag 4 Durchgänge,
3.Tag 2 Durchgänge.

7.2 **Durchführungsart:** Es wird nur auf einer Anlage gespielt

7.3 **Startreihenfolge:** Am ersten Tag wird **nach der zum Spielbeginn gültigen Ö-Rangliste** gesetzt, ab dem 2. Tag nach aufsteigenden (gestürzt) Ergebnissen gestartet.
Ein Spielen außerhalb dieser vorgesehenen Reihung ist dabei nicht zulässig. Eine Ausnahmeregelung kann vom Schiedsgericht für gesamte Spielgruppen getroffen werden, wenn es sich um akute medizinische Beeinträchtigungen (z.B. Insektenstich, stumpfe Verletzungen) handelt.

7.4 **Beim Start (auch Massenstart)** ist eine Einspielzeit auf der jeweiligen Startbahn bis zum Startkommando erlaubt.

7.5 Stechen: Ein etwaiges Stechen erfolgt auf Bahn 1 der Anlage.

7.6 Wertung:

Sieger in jeder Kategorie sind jene Aktiven, die die geringste Schlaganzahl nach dem 3 -Tageswettbewerb haben.

Bei einem Spielabbruch gilt der Zwischenstand nach der letzten, komplett beendeten Runde; ein Stechen gibt es in diesem Fall nicht.

In der Endreihung wird bei Schlaggleichheit jener Spieler mit der geringeren Streuung vorangereicht; bei gleicher 1. Streuung gibt die 2. Streuung, dann die 3. Streuung usw. den Ausschlag.

7.7 Siegerehrung:

Die Siegerehrung mit Medaillenübergabe findet im Anschluss an den Bewerb auf der Anlage statt. Die Überreichung der Ehrengeschenke erfolgt im Rahmen der Abschlussfeier.

7.8. Schlussbestimmungen:

Die einheitliche Auslegung der Bestimmungen für die Ausrichtung und Durchführung Österreichischer Bahnengolf-Jugendmeisterschaften legt die Technische Kommission des ÖBGV fest. In begründeten Ausnahmefällen ist sie berechtigt, Abänderungen sowie ergänzende Bestimmungen zu erlassen.

8. SYSTEM MINIATURGOLF

8.1 Durchgangszahl: 1.Tag 4 Durchgänge,
2.Tag 4 Durchgänge,
3.Tag 2 Durchgänge.

8.2 Durchführungsart: Es wird nur auf einer Anlage gespielt

8.3 Startreihenfolge: Am ersten Tag wird **nach der zum Spielbeginn gültigen Ö-Rangliste** gesetzt, ab dem 2. Tag nach aufsteigenden (gestürzt) Ergebnissen gestartet.
Ein Spielen außerhalb dieser vorgesehen Reihung ist dabei nicht zulässig. Eine Ausnahmeregelung kann vom Schiedsgericht für gesamte Spielgruppen getroffen werden, wenn es sich um akute medizinische Beeinträchtigungen (z.B. Insektenstich, stumpfe Verletzungen) handelt.

8.4 Beim Start (auch Massenstart)
Es ist eine Einspielzeit auf der jeweiligen Startbahn bis zum Startkommando erlaubt.

8.5 Stechen: Ein etwaiges Stechen erfolgt auf Bahn 1 der Anlage.

8.6 Wertung:

Sieger in jeder Kategorie sind jene Aktiven, die die geringste Schlaganzahl nach dem 3 -Tageswettbewerb haben. Bei einem Spielabbruch gilt der Zwischenstand nach der letzten, komplett beendeten Runde; ein Stechen gibt es in diesem Fall nicht. In der Endreihung wird bei Schlaggleichheit jener Spieler mit der geringeren Streuung vorangereicht; bei gleicher 1. Streuung gibt die 2. Streuung, dann die 3. Streuung usw. den Ausschlag.

8.7 Siegerehrung:

Die Siegerehrung mit Medaillenübergabe findet im Anschluss an den Bewerb auf der Anlage statt. Die Überreichung der Ehrengeschenke erfolgt im Rahmen der Abschlussfeier.

8.8. Schlussbestimmungen:

Die einheitliche Auslegung der Bestimmungen für die Ausrichtung und Durchführung Österreichischer Bahnengolf-Jugendmeisterschaften legt die Technische Kommission des ÖBGV fest. In begründeten Ausnahmefällen ist sie berechtigt, Abänderungen sowie ergänzende Bestimmungen zu erlassen.

9. KOMBINATION: 2 Anlagen direkt nebeneinander (maximale Entfernung der Anlagen 500 m)

- 9.1 Durchgangszahl:** 1.Tag 4 Durchgänge,
2.Tag 4 Durchgänge,
3.Tag 2 Durchgänge.
- 9.2 Durchführungsart:** Es wird auf 2 von der WMF homologierten Anlagen gespielt.
- 9.3 Startreihenfolgen:** Am ersten Tag wird **nach der zum Spielbeginn gültigen** Ö-Rangliste gesetzt, ab dem 2. Tag nach aufsteigenden (gestürzt) Ergebnissen gestartet.
Ein Spielen außerhalb dieser vorgesehen Reihung ist dabei nicht zulässig. Eine Ausnahmeregelung kann vom Schiedsgericht für gesamte Spielgruppen getroffen werden, wenn es sich um akute medizinische Beeinträchtigungen (z.B. Insektenstich, stumpfe Verletzungen) handelt.

Beim Start (auch Massenstart)

Es ist eine Einspielzeit auf der jeweiligen Startbahn bis zum Startkommando erlaubt.

- 9.4 Stechen:** Ein etwaiges Stechen erfolgt **NUR** auf der zuletzt gespielten Anlage.

9.5 Wertung:

Sieger in jeder Kategorie sind jene Aktiven, die die geringste Schlaganzahl nach dem 3 -Tageswettbewerb haben. Bei einem Spielabbruch gilt der Zwischenstand nach der letzten, komplett beendeten Runde; ein Stechen gibt es in diesem Fall nicht. In der Endreihung wird bei Schlaggleichheit jener Spieler mit der geringeren Streuung vorangereicht; bei gleicher 1. Streuung gibt die 2. Streuung, dann die 3. Streuung usw. den Ausschlag.

9.6 Siegerehrung:

Die Siegerehrung mit Medaillenübergabe findet im Anschluss an den Bewerb auf der Anlage statt. Die Überreichung der Ehrengeschenke erfolgt im Rahmen der Abschlussfeier.

9.7. Schlussbestimmungen:

Die einheitliche Auslegung der Bestimmungen für die Ausrichtung und Durchführung Österreichischer Bahngolf-Jugendmeisterschaften legt die Technische Kommission des ÖBGV fest. In begründeten Ausnahmefällen ist sie berechtigt, Abänderungen sowie ergänzende Bestimmungen zu erlassen.

4.4.2 Jugendmeisterschaft im KO-Modus (Match Play)

Die Österreichische Jugendmeisterschaft im Match Play-System findet auf der (den) Anlage(n) der Österreichischen Jugendmeisterschaften im Zählwettbewerb statt.

Dauer: 1 -2 Tage

(Freitag, Samstag) Auf der/den Meisterschaftsanlagen des Zählwettspiels.
(Kommt in einer Kategorie der 32-er Raster zur Anwendung, so ist der Beginn des KO-Moduses bereits am Freitag).

Teilnahmeberechtigt:

16 weibliche Teilnehmer (die besten aus dem Zählwettbewerb), gemischt Schülerinnen und weibliche Jugend, gereiht nach der Wertung des Zählwettspiels

32 männliche Teilnehmer (die besten aus dem Zählwettbewerb), gemischt Schüler und männliche Jugend, gereiht nach der Wertung des Zählwettspiels

Sollte eine(r) der Qualifizierten aus dem Zählwettbewerb an dem KOBewerb nicht teilnehmen, so hat diese(r) sich 30 Minuten nach Beendigung des Zählwettspiels bei der Turnierleitung abzumelden. In diesem Fall rücken die nachgereihten Spieler/innen nach.

Bei Schlaggleichheit um die Qualifikation für die Match Play-Jugendmeisterschaft kommt es zu einem Stechen unmittelbar im Anschluss an die Jugendmeisterschaft im Zählwettbewerb auf der zuletzt bespielten Anlage.

Ist die Teilnehmerzahl unter 16 weiblichen oder 32 männlichen Aktiven, so ist mittels Freilos die erste KO-Runde auf 16 bzw. 32 aufzufüllen.

Freilose sind, beginnend mit Rang-1, aufsteigend nach der Reihung des Zählwettspiels zu vergeben.

Austragung:

Ein KO-Raster für 16 weibliche Teilnehmerinnen und 32 männliche Teilnehmer ist lt. ÖBGV-Re-4.4.3 und ÖBGV-Re-4.4.4 zu erstellen.

Austragungsmodus:

Die Match Play-Jugendmeisterschaft wird im KO-Modus über je 18 Bahnen pro KO-Runde auf Bahngewinn gespielt. Bei einer Ausrichtung auf einer Kombinationsanlage werden pro KO-Runde 9 Bahnen auf jeder Anlage gespielt. Diese 9 Bahnen pro Anlage werden von der Technischen Kommission des ÖBGV bis spätestens 31. Mai des laufenden Jahres ausgewählt und den Landesverbänden mitgeteilt sowie auf der Homepage des ÖBGV veröffentlicht.

Der KO-Raster ergibt sich entsprechend der Platzierungen in der Gesamtliste der weiblichen Spieler bzw. der Gesamtliste der männlichen Spieler nach Abschluss der Jugendmeisterschaft im Zählwettbewerb (siehe ÖBGV-Re-4.4.3 und ÖBGV-Re-4.4.4)

Der im KO-Raster oben gereichte Spieler spielt an der ersten Bahn vor. Gespielt wird nach dem, bei internationalen Meisterschaften derzeit angewendeten Spielsystem, im KO-Modus auf Bahngewinn. In einer KO-Partie ändert sich die Spielreihenfolge erst bei einem Führungswechsel. Gleicht der/die nachspielende Spieler(in) aus, kommt es demnach noch zu keiner Änderung der Spielreihenfolge, erst wenn er/sie eine weitere Bahn gewinnt und er/sie in Führung geht.

Ist die Bahn oder die KO-Partie bereits verloren, darf die Bahn bzw. die Partie nicht mehr zu Ende gespielt werden. Ein allfälliges Stechen beginnt wieder auf der ersten Bahn dieser KO-Partie.

Über den Sieg, bzw. den Aufstieg in die nächste KO-Runde entscheidet die Anzahl der gewonnenen Bahnen. Bei Gleichstand nach der 18. Bahn wird, beginnend mit der ersten Bahn dieser KO-Partie weiterspielt, solange bis eine Entscheidung gefallen ist (sudden death).

Bis zum Halbfinale beginnen alle KO-Partien gleichzeitig (Massenstart), erst die Halbfinale, Finale und die Spiele um den 3. Platz beginnen alle auf Bahn 1, wobei in einem Kombinationsbewerb die Startanlage in der Ausschreibung festgelegt wird.

In der Endwertung werden die Platzierten auf den Rängen 5-8, 9-16 bzw. 17-32 entsprechend ihrer Platzierung im Zählwettbewerb gereiht.

Wertung bei Abbruch:

Muss der Bewerb abgebrochen werden, bevor die beiden Finale gestartet werden konnten, werden die nach der letzten komplett gespielten KO-Runde noch im Bewerb verbliebenen SpielerInnen nach ihrem Ergebnis des Zählwettspiels gereiht.
Erfolgt der Abbruch während der Finalrunde, ist jener Spieler/jene Spielerin Sieger, der/die zum Zeitpunkt des Abbruches in Führung liegt; bei Gleichstand gibt es zwei Sieger; gleiches gilt für die Spiele um Platz 3.

Verkürzung der KO-Runden durch das Schiedsgericht:

Bei ungünstiger Wettervorhersage ist das Schiedsgericht ermächtigt, die Anzahl der Bahnen für einzelne KO-Runden von 18 auf 9 zu reduzieren.

Die Auswahl der in diesem Fall zu spielenden 9 Bahnen erfolgt durch die Technische Kommission des ÖBGV bis spätestens 31. Mai des laufenden Jahres.

Dieser Beschluss ist allen Landesverbänden mitzuteilen und auf der Homepage des ÖBGV zu veröffentlichen.

Siegerehrung:

Die Siegerehrung mit Medaillenübergabe findet im Anschluss an den Bewerb auf der Anlage statt. Die Überreichung der Ehrengeschenke erfolgt im Rahmen der Abschlussfeier.

Schlussbestimmungen:

Die einheitliche Auslegung der Bestimmungen für die Durchführung der Österreichischen Bahnengolf-Jugendmeisterschaft im KO-Modus legt die Technische Kommission des ÖBGV fest. In begründeten Ausnahmefällen ist sie berechtigt, Abänderungen sowie ergänzende Bestimmungen zu erlassen.

Die TK des ÖBGV ist ermächtigt, in begründeten Ausnahmefällen Abweichungen der oben festgeschriebenen Regelungen zu beschließen.